



## О КОМПАНИИ

Действующий, давно работающий и развивающийся трастовый проект

VICoin – принципиально новая парадигма и платформа массовой криптовалюты, основанная на развитии альтернативной виртуальной экономики

Во многих странах университеты активно используют Virtonomics для обучения студентов основам макро- и микроэкономики и менеджменту, а крупные компании – для обучения менеджеров

Клиентская база – более 2 млн. пользователей, 70% – англоговорящие; топовые позиции в Google по релевантным запросам, большой органический трафик

Узнать больше о Virtonomics можно на нашем сайте [Virtonomica.ru](http://Virtonomica.ru)

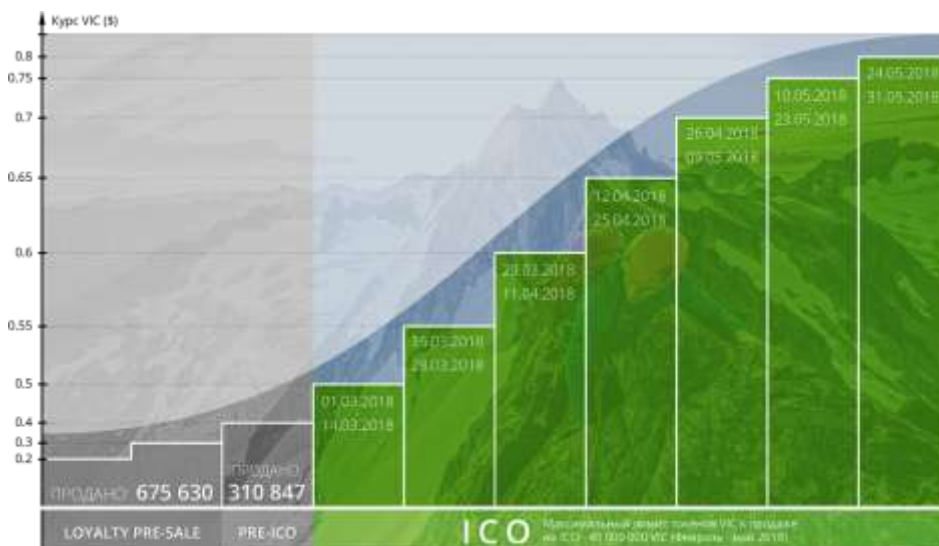


## VICOIN - ПРИНЦИПИАЛЬНО НОВАЯ КОНЦЕПЦИЯ КРИПТОВАЛЮТЫ

ОСНОВОЙ ГЕНЕРАЦИИ VICOIN ЯВЛЯЕТСЯ РАЗВИТИЕ АЛЬТЕРНАТИВНОЙ ВИРТУАЛЬНОЙ ЭКОНОМИКИ В ГЛОБАЛЬНОЙ БИЗНЕС-СИМУЛЯЦИИ VIRTONOMICS

## ГЛАВНЫЕ ФАКТЫ

Число токенов	800 000 000
Биржевой код	VIC
Стартовая цена стадии Pre-sale	1 VIC = USD 0,2
Оценочный объем привлечения на Pre-sale	USD 100 000 – 700 000
Старт Pre-Sale	21 ноября 2017 г.
Завершение Pre-sale	25 декабря 2017 г.
Старт ICO	февраль 2018 г.
Завершение ICO	май 2018 г.



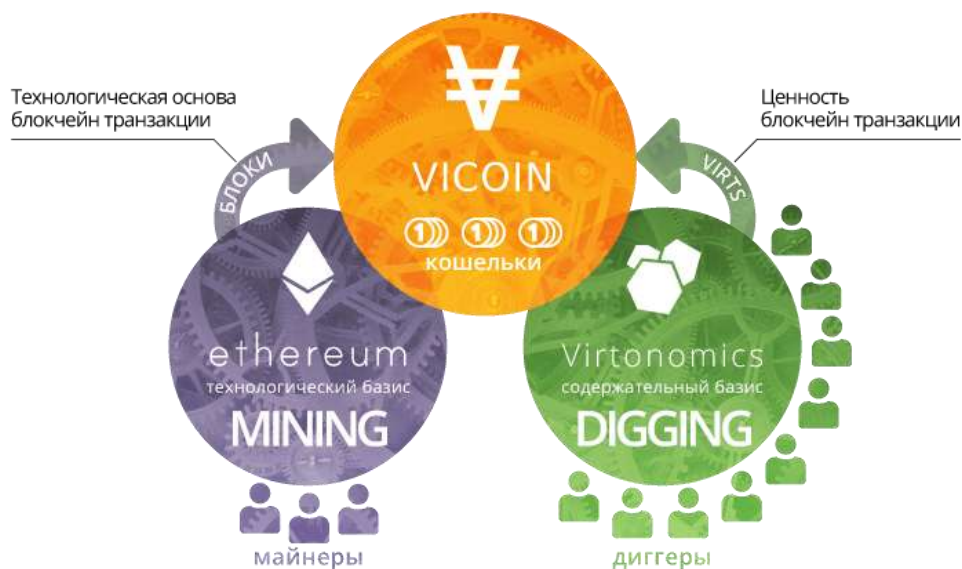
## РЕШАЕМАЯ ПРОБЛЕМА

Высокие финансовые, технологические и интеллектуальные барьеры майнинга как способа зарабатывания криптовалюты для массового рынка

## РЕШЕНИЕ

Суть нашей идеи и платформы Virtonomic\$ можно выразить простой формулой:

**КРИПТОВАЛЮТА = МАЙНИНГ БЛОКОВ + РЕЗУЛЬТАТ ОСМЫСЛЕННОЙ ЧЕЛОВЕЧЕСКОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ПОНЯТНОЙ И ПРИВЫЧНОЙ ДЛЯ БОЛЬШОГО ЧИСЛА ЛЮДЕЙ**



Мы создаем экосистему, которая позволит любому человеку, обладающему элементарными знаниями об экономике, менеджменте и предпринимательстве, стать **диггером** – применять и монетизировать свои знания и навыки, зарабатывая криптовалюту в многопользовательском глобальном бизнес-симуляторе, эмулирующем макро- и микроэкономические процессы и взаимодействие экономических субъектов.

- ⚡ Делаем рынок криптовалют доступным для всех
- ⚡ Создаем альтернативную глобальную экономику с минимальными барьерами для инвестиций в развитие своего бизнеса и реализацию предпринимательских амбиций
- ⚡ Создаем альтернативный, трансграничный и общедоступный рынок труда

## КОМАНДА ПРОЕКТА



### СЕРГЕЙ МЕНЩИКОВ, ЛИДЕР ПРОЕКТА VIRTONOMICS

СТРАТЕГ, ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬ, МЕНЕДЖЕР

Первый CEO компании ForexClub, превративший небольшой региональный стартап в крупную международную компанию, вошедшую в число лидеров на глобальном рынке форекс.

Создал и возглавляет Virtonomics – самый известный и авторитетный в мире MMO бизнес-симулятор.

Основатель уникальной инновационной образовательной платформы Simformer.com, номинированной на премию «Best of Elearning! 2016» по версии издания Elearning! Magazine.



### **СЕРГЕЙ МОРГАЛЕВ**

ТЕХНИЧЕСКИЙ ДИРЕКТОР,  
АРХИТЕКТОР VIRTONOMICS

Работает в проекте с момента его основания – более 10 лет.

Программирует с 1987 г., участвовал в десятках коммерческих IT-проектах, начиная с 1996 г.



### **МИХАИЛ РАХАЕВ**

ГЛАВНЫЙ ГЕЙМ-ДИЗАЙНЕР

Кандидат технических наук,  
сильнейший математик и игровой дизайнер. Создатель алгоритмов

и математики виртуального экономического пространства Virtonomics.



### **ДЕНИС ЖУРАВКОВ**

ГЕЙМ-ДИЗАЙНЕР,  
КОМЬЮНИТИ-МЕНЕДЖЕР

Администрирует проект на протяжении 10 лет. Также

планировал и реализовал логистические, маркетинговые и финансовые мероприятия в секторе реальной экономики (нефтепереработка, розничная и онлайн-торговля). Марафонец.



### **АНТОН ФЕДОТОВ**

ВЕБ-ДИЗАЙН, ИНТЕРФЕЙСЫ

20 лет опыта проектирования,  
разработки и дизайна веб-сайтов,  
включая проекты национального

масштаба (до миллиона посетителей в сутки). Инструктор по боевым искусствам.

## ГРАФИК ПРОЕКТА

<b>1 Этап</b> (1К 2018)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Разработка блокчейн-инфраструктуры платформы Virtonomic\$</li> <li>• Выпуск лимитованной эмиссии токенов VICOin для проведения ICO</li> <li>• Редизайн алгоритмов бизнес-симуляции Virtonomics под задачи криптовалютной платформы</li> <li>• Редизайн и упрощение интерфейсов бизнес-симуляции для массового пользователя</li> <li>• Подготовка проекта к ICO, старт ICO</li> </ul>
<b>2 Этап</b> (2К 2018)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Релиз бизнес-симуляции Virtonomic\$ в базовой функциональности (генерация криптовалюты, замкнутая экономика, добывающие активы, новый UI, рынок труда и пр.) на английском, русском и испанском языках</li> <li>• Старт строительства сети партнерских сервисов, принимающих к оплате VICOin</li> <li>• Промо-кампания проекта Virtonomic\$ и криптовалюты VICOin</li> </ul>
<b>3 Этап</b> (3К 2018)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Релиз второй вехи обновленного функционала Virtonomic\$ (интеграция OpenData, расширение функциональности альтернативного рынка в Virtonomics)</li> <li>• Локализация проекта – перевод на корейский, японский, китайский, немецкий, французский и португальский языки</li> <li>• Расширение сети партнерских сервисов, принимающих VICOin</li> <li>• Промо-кампания проекта продвижения «Альтернативного рынка труда»</li> </ul>
<b>4 Этап</b> (4К 2018)	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Выпуск мобильного приложения Virtonomic\$</li> <li>• Разработка консольных приложений Virtonomics (Xbox, PlayStation)</li> <li>• Расширение сети партнерских сервисов, принимающих VICOin</li> <li>• 500 000 пользователей (3 000 000 пользователей в 2019 году)</li> </ul>