



VICoin - принципиально новая концепция криптовалюты

Основой генерации VICoin является развитие альтернативной виртуальной экономики в глобальной бизнес-симуляции Virtonomics

- **5 000 000 000** – таково ежемесячное количество поисковых запросов связанных с «job online » и «earn online»
- **500 000 000** – столько людей в данный момент хочет работать и зарабатывать онлайн
- VIRTONOMICS с помощью VICoin создает экосистему способную удовлетворить потребность сотен миллионов людей в доступной, интересной, творческой, хорошо оплачиваемой работе онлайн.

ФАКТЫ О ПРОЕКТЕ VIRTONOMICS:

- ✚ VIRTONOMICS.COM – действующий и давно работающий трастовый проект
- ✚ Virtonomics – одна из самых серьезных и известных в мире реалистичных многопользовательских бизнес-симуляций
- ✚ Клиентская база игры Virtonomics – более 2 000 000 пользователей
- ✚ Топовые позиции в глобальном поиске Google по релевантным запросам – «online business simulation», «online business game»
- ✚ Virtonomics мультиязычна – EN, ES, RU, PT,..
- ✚ Virtonomics активно используется университетами и бизнес-школами многих стран для обучения студентов основам экономики и менеджмента, а также многими крупными корпорациями для корпоративного обучения менеджеров

«Американские летчики еще с 70-х годов тренируют свои навыки на авиасимуляторах – это оказалось дешевле и в ряде случаев эффективнее тренировочных вылетов. Сегодня любой желающий может постичь азы вождения автомобиля с помощью автосимуляторов или научиться строить бизнес в многопользовательской игре **Virtonomics**»

Павел Дуров
Основатель Telegram и
Vkontakte



РЕШАЕМЫЕ ПРОБЛЕМЫ

ГЛОБАЛЬНЫЙ РАСТУЩИЙ МАССОВЫЙ СПРОС НА ОНЛАЙН РАБОТУ, НА ВОЗМОЖНОСТЬ ЗАРАБАТЫВАТЬ ЧЕСТНЫМ И ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫМ ТРУДОМ В ИНТЕРНЕТЕ.

- ⚡ **5 000 000 000** – таково ежемесячное количество поисковых запросов связанных с «online job» и «online earn»
- ⚡ **500 000 000** – столько людей в данный момент хочет работать и зарабатывать онлайн

ВЫСОКИЕ ФИНАНСОВЫЕ, ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЕ И ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫЕ БАРЬЕРЫ МАЙНИНГА КРИПТОВАЛЮТ, КАК СПОСОБА ЗАРАБАТЫВАНИЯ ДЛЯ МАССОВОГО РЫНКА

- ⚡ Майнинг блоков как способ зарабатывать криптовалюту остается преимущественно уделом продвинутых технических гиков. Подавляющему большинству людей, не обладающих специальными знаниями о блокчейн технологиях и экономике криптовалют, сегодня нет места на рынке майнинга. Большой объем достаточно специфических знаний, необходимых для понимания блокчейн-технологий, природы криптовалютного рынка и способов заработка на нем, создает непреодолимый интеллектуальный и технологический барьер для того, чтобы сделать криптовалюту действительно массовым инструментом, в основе которого лежит деятельность, понятная и привычная подавляющему большинству людей.
- ⚡ Зарабатывание криптовалюты на майнинге требует достаточно больших инвестиций в технологическую инфраструктуру и операционных расходов на содержание и обслуживание майнинговых «ферм», на оплату потребляемой электроэнергии. Рентабельность майнинга для владельцев маленьких домашних ферм неизбежно снижается и будет снижаться.
- ⚡ В процессе зарабатывания криптовалюты с помощью майнинга от майнера не зависит практически НИЧЕГО – все зависит только от его инвестиций в оборудование, мощности, поддержки работоспособности и оплаты регулярных больших счетов за электричество. Рентабельность майнинга блоков снижается, стоимость транзакций растет, и конкурировать с промышленными майнинговыми фермами мелким индивидуальным майнерам практически невозможно.

РЕШЕНИЕ

Для обеспечения массовости генерации и использования криптовалюты мы разнесли процесс ее формирования на два совершенно разных по своей сути процесса: майнинг (Mining) как сложный для понимания большинства людей технологический процесс генерации криптографических блоков и диггинг (Digging) как процесс содержательной и понятной для подавляющего большинства людей деятельности, результаты которой создают основания для генерации токенов и вознаграждения ими пользователей за результаты их деятельности.

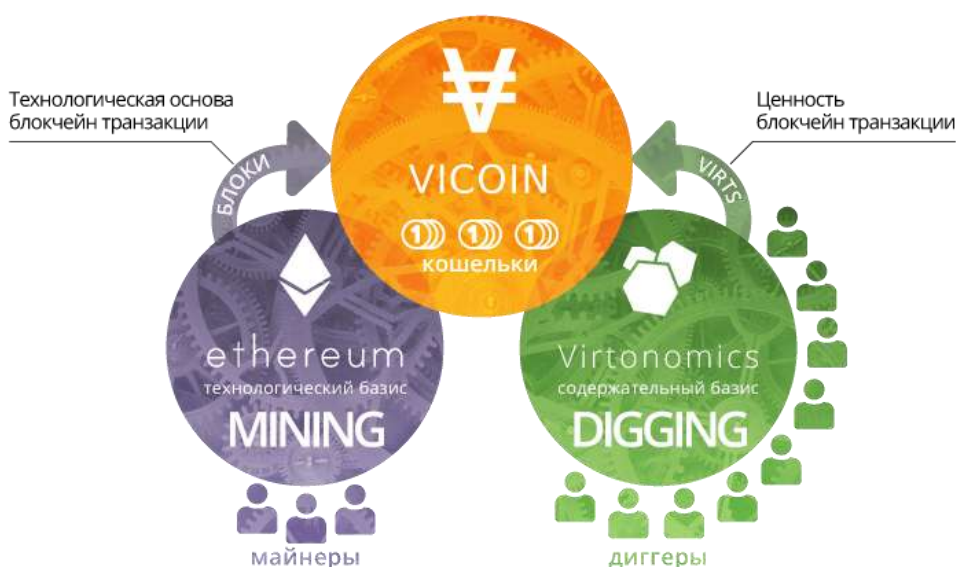
Суть нашей идеи и платформы Virtonomic\$ можно выразить простой формулой:

**КРИПТОВАЛЮТА = МАЙНИНГ БЛОКОВ + РЕЗУЛЬТАТ ОСМЫСЛЕННОЙ ЧЕЛОВЕЧЕСКОЙ
ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ПОНЯТНОЙ И ПРИВЫЧНОЙ ДЛЯ БОЛЬШОГО ЧИСЛА ЛЮДЕЙ**

Процесс майнинга блоков мы оставляем профессиональным и промышленным майнерам и используем созданные ими криптографические блоки Ethereum в качестве технологического базиса формирования криптовалюты VICOin, а подавляющему большинству пользователей даем возможность зарабатывать криптовалюту с помощью значительно более понятной им содержательной деятельности. В контексте нашего проекта мы назвали такую деятельность digging.

Почему мы считаем реализацию такого принципа важным для активного и массового развития криптовалютного рынка? Например, потому, что общее число людей в мире, имеющих даже поверхностное представление о блокчейн технологиях, майнинге, криптовалютах и принципах их функционирования, составляет в лучшем случае **0,01%** от всего населения земного шара, а людей, имеющих хотя бы базовое представление об экономике, бизнесе, менеджменте и предпринимательстве – **20%**. Чтобы блокчейн-технологии и криптовалюты стали действительно массовым явлением, необходимо дать людям механизмы ее зарабатывания в значительно более привычном и понятном для них процессе.

**ПОЭТОМУ ДЕЙСТВИТЕЛЬНО МАССОВАЯ КРИПТОВАЛЮТА – ЭТО
КООПЕРАЦИЯ МАЙНЕРОВ И ДИГГЕРОВ!**



Мы создаем экосистему, которая позволит любому человеку, обладающему элементарными знаниями об экономике, менеджменте и предпринимательстве, стать диггером – применять и монетизировать свои знания и навыки, зарабатывая криптовалюту в многопользовательском глобальном бизнес-симуляторе, эмулирующем макро- и микроэкономические процессы и взаимодействие экономических субъектов.

- ✚ Мы создаем экосистему виртуальной экономики, которая позволит вам не только зарабатывать на инвестициях в активы вашей виртуальной компании, генерирующие «топливо» для криптовалюты, не сжигая при этом мегаватты электроэнергии, не покупая тонны дорогостоящей компьютерной техники и видеокарт, не арендуя площади под майнинговые фермы, но также позволит напрямую монетизировать ваш интеллектуальный потенциал, менеджерские навыки и ваши трудозатраты и время, потраченное на создание и развитие виртуальной экономики.
 - ✚ Мы создаем экосистему виртуальной экономики, в которой каждый человек может стать основателем и главой своей компании, инвестировать в ее развитие доступный ему капитал и зарабатывать на своих инвестициях конвертируемую криптовалюту.
 - ✚ Мы создаем экосистему альтернативной экономики, в которой владелец и руководитель крупной виртуальной компании, генерирующей достаточное количество криптовалюты, может нанять себе в помощь для управления компанией и ее масштабирования других пользователей независимо от их географического положения в качестве наемных менеджеров и платить им криптовалютой.
- ✚ Делаем рынок криптовалют доступным для всех
 - ✚ Создаем альтернативную глобальную экономику с минимальными барьерами для инвестиций в развитие своего бизнеса и реализацию предпринимательских амбиций
 - ✚ Создаем альтернативный, трансграничный и общедоступный рынок труда

СПЕЦИАЛЬНЫЕ ТЕРМИНЫ ПРОЕКТА VIRTONOMICS

Virtonomics (<https://virtonomics.com>) –

многопользовательская экономическая онлайн игра (ММО), глобальный бизнес-симулятор.

Экосистема виртуальной экономики представлена сотнями различных индустрий в различных секторах экономики – добыча природных ископаемых, производственные предприятия, ритейловый бизнес, сфера услуг, энергетика, IT-индустрия, научные исследования и т. д.

Пользователи создают и развивают свои виртуальные компании в симуляции, управляя всеми основными бизнес-процессами, характерными для реального бизнеса: маркетинг, продажи, финансовый менеджмент, закупки, логистика, управление кадрами, R&D и пр. В экономической игре Virtonomics игроки, владеющие своими виртуальными компаниями и управляющие ими, активно конкурируют и взаимодействуют друг с другом, являясь друг для друга потребителями, поставщиками, партнерами и конкурентами. [Руководство по игре](#).

VICoin (VIC) – токен (utility token) приложения Virtonomics, реализованный на базе смарт-контрактов блокчейн платформы Ethereum. Его можно зарабатывать в бизнес-симуляторе Virtonomics, он имеет свободное обращение за пределами экосистемы Virtonomics.

Валюты Virtonomics – в экосистеме Virtonomics есть три типа валют: базовая внутриигровая валюта, специальные игровые бонусы Virts, криптовалютные токены VICoin.

Внутриигровая валюта (игровой доллар) – базовая расчетная единица виртуальной экономики, обычные «игровые» деньги, в которых проводятся все игровые транзакции между всеми виртуальными бизнес-подразделениями, осуществляются расчеты в виртуальной экономике и определяются все стоимостные показатели виртуальных компаний. Проще говоря, суть их примерно такая же, как у игровых денег в игре «Монополия». Внутриигровая валюта имеет обращение только внутри игрового пространства.

Virts – специальные игровые бонусы, являющиеся результатом успешной деятельности игроков по развитию своих виртуальных компаний и эксплуатации «добывающих активов» (digging units), входящих в структуру виртуального бизнеса игроков Virtonomic\$. Virts не имеют оборота внутри игрового пространства, не отчуждаются и не являются расчетным

Наша экосистема называется

VIRTONOMICS

(virtual economics)

Криптовалюта называется

VICoin (VIC) – ₴

инструментом ни в игре, ни вне ее. Virts накапливаются на специальном бонусном счете диггера Virtonomic\$, и при накоплении определенного количества (не менее 100) владелец может конвертировать игровые бонусы Virts в токены VICOin (VIC). По сути, зарабатываемые диггеррами Virts – своего рода «топливо» для формирования и выпуска криптовалютных токенов VICOin.

Токены VICOin (VIC), ¥ – токен приложения Virtonomics (Utility token), реализованный на базе смарт-контрактов блокчейн-платформы Ethereum и имеющий свободное обращение за пределами экосистемы Virtonomic\$. VICOin – персональный отчуждаемый цифровой актив пользователя, зарабатываемый в процессе игры в бизнес-симуляторе с помощью специальных добывающих активов (digging units), генерирующих Virts, которые пользователь конвертирует в VICOin. VICOin хранятся на персональном криптокошельке пользователя. Пользователь может:

- использовать VICOin для покупки специальных «добывающих активов» в Virtonomic\$ Marketplace;
- передать VICOin любому человеку на любых устраивающих условиях – продать напрямую или через VIC-store, обменять на услуги, заплатить за помощь в управлении виртуальной компанией (см. Рынок труда Virtonomic\$);
- обменять VICOin на другие сервисы или другую валюту вне экосистемы Virtonomic\$ на открытом рынке (включая криптовалютные биржи и обменники).

Активы Virtonomic\$ – игровые сущности, которыми управляет владелец виртуальной компании в игре. Активы делятся по своему типу на две основные группы – «обычные активы» и «добывающие активы».

Обычные активы (regular assets) Virtonomic\$ – любые игровые активы, которые пользователь может купить за внутриигровую валюту, не генерирующие Virts, но влияющие на показатели успешности и конкурентоспособности виртуального бизнеса игрока, которые, в свою очередь, определяют мультипликатор добычи Virts добывающими активами.

Добывающие активы (digging units) Virtonomic\$ – игровые активы, с помощью которых осуществляется добыча (digging) Virts и одновременно добыча определенных игровых ресурсов, лежащих в основе производственных цепочек бизнес-симуляции (например, виртуальные шахты по добыче угля). Добывающие активы пользователь может купить только за VICOin в Virtonomic\$ marketplace.

Добыча (digging) Virts – процесс генерирования добываемым активом определенного количества Virts.

Диггер (digger) – игрок Virtonomic\$, владеющий добываемым активом, генерирующим Virts.

Virtonomic\$ marketplace – онлайн магазин в котором продаются добываемые активы и другие игровые сущности Virtonomic\$, которые нельзя купить ни за внутриигровую валюту, ни за любую другую. Virtonomic\$ marketplace принимает к оплате только VICOin.

VIC-Store – онлайн магазин для покупки и продажи токенов VICOin (VIC), позволяющий любому пользователю купить или продать VICOin.

Рынок труда Virtonomic\$ – один из ключевых компонентов экосистемы Virtonomic\$, обеспечивающий массовый спрос на VICOin. Рынок труда – это функциональность многопользовательской бизнес-симуляции Virtonomic\$, позволяющая одному пользователю, владеющему компанией (owner), нанять на работу другого пользователя (deputy) для делегирования ему части функций по управлению своей виртуальной компанией.

Потребность в наемных сотрудниках возникает у компаний-диггеров, когда они достигли определенных размеров, намерены дальше расти и масштабироваться, но объем функций управления бизнесом и трудозатраты на них начинают превышать персональные возможности основного владельца компании. В таком случае он нанимает заместителей и делегирует им управление либо определенными бизнес-функциями (СМО, CFO, ССО и пр.), либо определенными предприятиями или дивизионами своей компании (производство, розничная сеть, сервисные предприятия и т. п.). Трудовой контракт, делегированные функции и полномочия, условия работы и процедуры расчета между работодателем и наемным менеджером реализуются в блокчейн-платформе на базе смарт-контрактов Ethereum. Расчет между работодателем и наемным сотрудником производится в токенах VICOin. Для того чтобы получить трудовой контракт, потенциальный наемный менеджер должен завести криптокошелек, приобрести 1 VIC и оплатить размещение своего резюме и офера на бирже труда в Virtonomic\$.

Сжигание токенов (token burning) – уничтожение токенов в момент их конвертации в добываемый актив или в любой другой платный сервис Virtonomics (например, размещение офера на бирже труда). Используется для балансирования замкнутой экономики и предотвращения инфляции.

ОСНОВНАЯ ИДЕЯ ПРОЕКТА

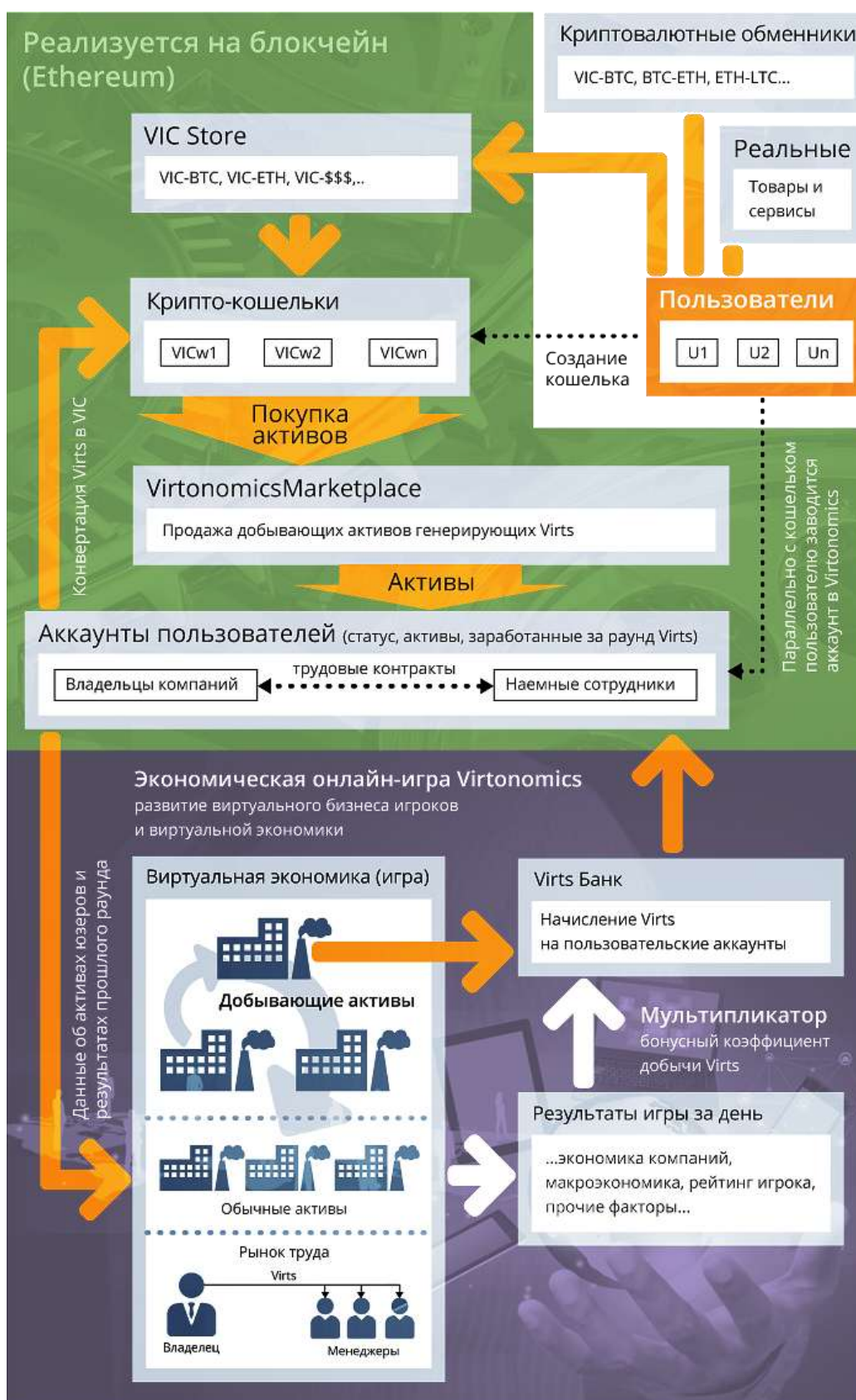
Многопользовательский глобальный бизнес-симулятор Virtonomics создает свою криптовалюту (VICOin – VIC, ₴) и экосистему для зарабатывания криптовалюты в экономической онлайн игре, эмулирующей формирование и развитие альтернативной виртуальной глобальной экономики. Добыча криптовалюты происходит в процессе игры в реалистичной бизнес-симуляции, в которой пользователи строят и развивают свои виртуальные компании, торгуют и конкурируют друг с другом, развивают бизнес-экосистему в виртуальном экономическом пространстве. Ресурсами и инструментами для генерации и добычи «топлива» криптовалюты являются специальные игровые сущности покупаемые за токены VIC (виртуальные шахты по добыче природных ископаемых, виртуальные майнинговые фермы, виртуальные электростанции, и т. д.). Объемы добычи «топлива» для криптовалюты (Virts) зависят от успешности и конкурентоспособности виртуального бизнеса игрока, количества и качества принадлежащих пользователю виртуальных «добывающих» активов. Каждые 100 Virts, заработанные в экономическом симуляторе, пользователь может конвертировать в 1 VICOin (VIC) и вывести из игры.

Игроки Virtonomics имеют возможность находиться в двух ролях, в зависимости от их амбиций, опыта и инвестиционных возможностей.

1. В роли владельца и управляющего виртуальной компании, имеющего возможность нанимать на менеджерские позиции других игроков Виртономики;
2. В роли наемного менеджера, управляющего определенными предприятиями (директор дивизиона), или функционального менеджера, управляющего ключевыми бизнес-функциями и процессами (директор по маркетингу, директор по продажам, директор по производству и т. п.). Наниматель рассчитывается с наемным сотрудником за его работу токенами VICOin. Трудовые контракты и расчеты по ним реализуются в блокчейне на базе смарт-контрактов Ethereum.

Токен VICOin (VIC) имеет свободное хождение, котируется на биржах и имеет каналы натурализации. За VICOin можно покупать не только игровые сущности и активы в виртуальной экономике, но и сторонние реальные сервисы, услуги и товары.

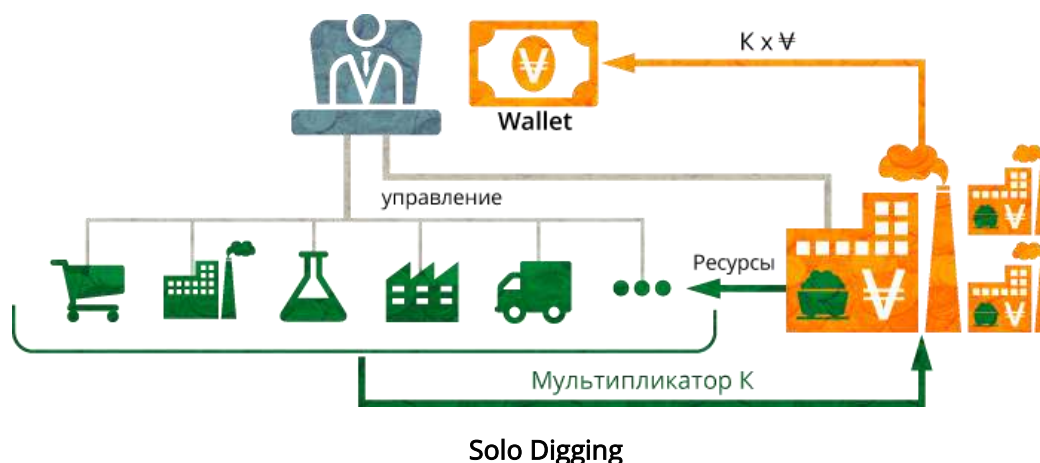
ЭКОСИСТЕМА ГЕНЕРАЦИИ И ОБОРОТА VICOIN (VIC)



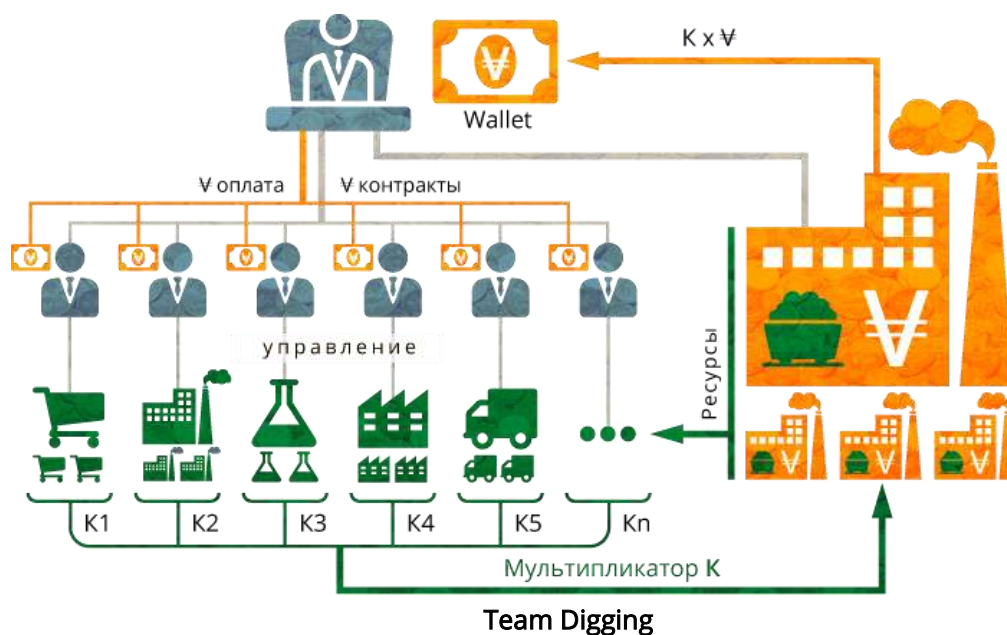
Название токена	VICoin (¥)
Аббревиатура	VIC
Количество токенов	максимальное количество, которое может быть создано 800 000 000 VIC
Цена токена VIC на ICO	0,8 USD (номинирована в ETH)
Статус (тип) токенов	AppCoin

ОБЩАЯ ЛОГИКА ПРОЦЕССА ЗАРАБАТЫВАНИЯ КРИПТОВАЛЮТЫ VICOIN

1. На базе движка многопользовательской бизнес-симуляции Virtonomics для криптовалютного проекта создается специальный Digging Realm – Virtonomic\$.
2. Пользователь заводит аккаунт в Virtonomics.com. Он сразу же может начать строить и развивать свой виртуальный бизнес в глобальном многопользовательском бизнес-симуляторе.
3. Пользователь (digger) покупает за фиатные деньги или за криптовалюту (BTC, ETH и т. п.) токены VIC. Токены VIC можно купить на VIC Store или на сторонних криптобиржах, либо в обменниках.
4. На VIC (и только на VIC) пользователь-диггер покупает в онлайн магазине Virtonomics Marketplace виртуальные добывающие активы, которые позволяют ему в процессе развития своего виртуального бизнеса зарабатывать специальные игровые бонусы Virts.
5. Каждый ход игры (один раз в сутки) пользователи-диггеры с помощью своих виртуальных активов добывают определенное количество специальных игровых бонусов Virts. Virts являются «топливом» криптовалюты VIC. В игре за Virts ничего купить нельзя, их можно и нужно накапливать для последующей конвертации в токены VIC. Минимальное количество Virts, доступное для вывода из игры и конвертации в токены VIC равно 100. Курс обмена: 100 Virts = 1 VIC.
6. Общее количество добываемых Virts изменяется обратно пропорционально количеству уже добытых Virts и количеству эмитированных токенов VIC, а их ценность растет прямо пропорционально.



7. Количество Virts, начисляемых диггеру каждые сутки, определяется числом и мощностью его «добывающих активов», которые обеспечивают генерацию базового количества Virts, и показателями эффективности и конкурентоспособности его виртуального бизнеса, которые, в свою очередь, определяют мультипликатор, на который умножается количество добытых диггером Virts.
8. Добытые Virts накапливаются на игровых аккаунтах пользователей. При накоплении определенной суммы (более 100) по команде пользователя Virts конвертируются в токены VIC (Virts сгорают, токен печатается) и переводятся пользователю.
9. Диггеры, вырастившие свой виртуальный бизнес до определенного размера, для повышения эффективности своего виртуального бизнеса и, соответственно, повышения Virts-мультипликатора могут нанимать на работу других пользователей для помощи в управлении своей виртуальной компанией. Оплата услуг наемных сотрудников производится посредством токенов VIC. Для того чтобы устроиться на работу в виртуальную компанию и зарабатывать настоящую криптовалюту, пользователь должен за 1 VIC купить лицензию на право заключения трудового договора на альтернативном рынке труда бизнес-симуляции Virtonomics. Наличие рынка труда и возможность зарабатывать криптовалюту практически без инвестиций обеспечивает гарантированный массовый спрос на трудовые контракты и, соответственно, на токены VIC.



10. Пока игрок не накопит 100 Virts, они хранятся на его игровом аккаунте и являются неконвертируемым игровым бонусом.
11. Владелец токенов VICOin (VIC) может использовать их следующим образом:
 - a. накапливать в спекулятивных целях для перепродажи;
 - b. покупать на VIC виртуальные «добывающие» активы и прочие платные игровые сущности, способствующие добыче криптовалютного «топлива» Virts;
 - c. продавать VIC в обменниках или на биржах;

- d. натурализовать VIC, т. е. покупать реальные продукты и сервисы компаний, являющихся партнерами проекта.
12. Получить токены VICOin можно четырьмя способами:
- a. купить VIC на VIC-Store;
 - b. добыть VIC путем покупки «добывающих» активов и развития своей компании в многопользовательском экономическом симуляторе Virtonomics;
 - c. заработать VIC в качестве наемного менеджера в чужой виртуальной компании;
 - d. купить VIC на криптовалютных биржах и обменниках.
13. Зачем нужны Virts:
- a. Для того чтобы пользователь мог завести себе кошелек и игровой аккаунт, начать играть бесплатно, понять основную механику бизнес-симуляции и заработать на простых стартовых заданиях до 55 Virts
 - b. Заработать 100 Virts бесплатно нельзя, и чтобы продолжать зарабатывать и вывести их из системы в виде VICOin, нужно предварительно купить VIC, затем на VIC купить «добывающие» активы Virtonomics для добычи Virts, либо купить за 1 VIC трудовой контракт и устроиться наемным менеджером в крупную компанию, оперирующую на виртуальном рынке.
 - c. Для минимизации количества и стоимости микротранзакций в блокчейне, снижения транзакционных издержек пользователей и повышения скорости транзакций, агрегирование «топлива» криптовалюты VIC вынесено за рамки блокчейна.

БЛОКЧЕЙН

В блокчейне Ethereum с помощью специально реализованных смарт контрактов будет храниться информация:

- Об общем количестве VICOin, находящихся в обороте;
- О наличии VICOin на аккаунте игрока и их движении;
- О покупке добывающих активов и владении ими;
- О факте конвертации игровых бонусов virts на токены VICOin
- О трудовых контрактах между игроками. В смарт-контракте будет реализован функционал контрактов и расчетов между владельцами виртуальных компаний и наемными менеджерами, целью которых является обеспечение высокого мультипликатора добычи Virts для работодателя.

ПРЕИМУЩЕСТВА ПРОЕКТА VIRTONOMICS и ПОЧЕМУ РАЗУМНО КУПИТЬ ТОКЕНЫ VICoin

1. VIRTONOMICS – действующий, известный и трастовый проект. Глобальный бизнес-симулятор Virtonomics существует и развивается много лет, является одним из самых известных в мире глобальным бизнес-симулятором, имеет топовые поисковые позиции по ключевым релевантным запросам (например, «online business simulation» или «business simulation game»), имеет ежемесячно тысячи органических регистраций новых пользователей, устойчивую аудиторию и более 2 000 000 зарегистрированных пользователей во всем мире (En, Es, Ru).
2. Проект ориентирован не только на растущее, но по прежнему компактное блокчейн-сообщество, но и на значительно более широкое бизнес-сообщество и людей, ищущих понятный и доступный инструментарий работы и заработка в интернете.
3. VIRTONOMICS создает экосистему способную удовлетворить потребность сотен миллионов людей в доступной, интересной, творческой, хорошо оплачиваемой работе онлайн.
4. Команда проекта входит в число сильнейших в мире в своей предметной области – создании многопользовательских бизнес-симуляций и сложных виртуальных экономик.
5. Для зарабатывания VIC (VICoin) не требуется покупка дорогостоящего майнингового оборудования, не нужно жечь и оплачивать мегаватты электричества. Требуется от 30 минут в день для развития своего виртуального бизнеса в увлекательной экономической многопользовательской игре, а также небольшие стартовые расходы на покупку «добывающих» активов – от \$50.
6. Действия и решения пользователя влияют на эффективность его виртуальной компании и, соответственно, на количество «добываемой» им криптовалюты.
7. Токены VICoin имеют статус AppCoins (ut, являются монетами приложения и, соответственно, не подвержены регуляторным рискам.
8. Токены VICoin сразу же после запуска проекта имеют готовый канал натурализации, т. е. VIC принимаются к оплате сторонними сервисами на более выгодных условиях, чем фиатные деньги. Например, сразу после запуска на VIC можно будет купить с существенным дисконтом (до 50%) широкую линейку образовательных сервисов компании Simformer. Эти сервисы пользователь может использовать сам или перепродать кому пожелает. Количество партнерских сервисов будет активно наращиваться.

9. В отличие от подавляющего большинства многочисленных самовоспроизводящихся криптовалют, в основе VICOin лежит создание действительной прибавочной стоимости и деятельность пользователей по созданию экосистемы, имеющей прикладную ценность для реальных секторов экономики. Реальная ценность создания и развития виртуальной экономики в глобальной многопользовательской бизнес-симуляции в следующем:
- a. Альтернативный рынок труда с гарантированным исполнением взаимных обязательств работодателя и сотрудника. Владельцы крупных и развивающихся виртуальных корпораций в целях своего дальнейшего роста и масштабирования бизнеса могут нанимать на работу других людей для управления отдельными предприятиями или бизнес-функциями. При этом реальное местонахождение наемного сотрудника действительно не имеет значения. Работодатель оплачивает ему труд наемного сотрудника напрямую через смарт-контракты на базе Ethereum с помощью криптовалюты VICOin (VIC).
 - b. Позволяет создать маркетплейс нового поколения, где в геймифицированной среде с минимальной коммуникационной дистанцией встречаются поставщики и потребители из реального мира.
 - c. Позволяет работодателям из реальных секторов экономики искать талантливых менеджеров среди успешных игроков управляющих виртуальными предприятиями.
 - d. Позволяет обучать менеджеров и предпринимателей практическим навыкам управления бизнесом в реалистичной бизнес-симуляции без рисков для их реального бизнеса.
 - e. Реалистичная виртуальная экономика, синхронизированная с OpenData, и рыночная среда, формируемая действиями сотен тысяч игроков, является ценнейшим инструментом и полигоном для моделирования и тестирования рыночных стратегий для реального бизнеса (от стартапов до транснациональных компаний) и экономических стратегий государств.

Почему мы уверены, что токен VICOin будет пользоваться спросом на рынке?

Спрос на любую криптовалюту определяется совокупностью нескольких взаимосвязанных факторов.

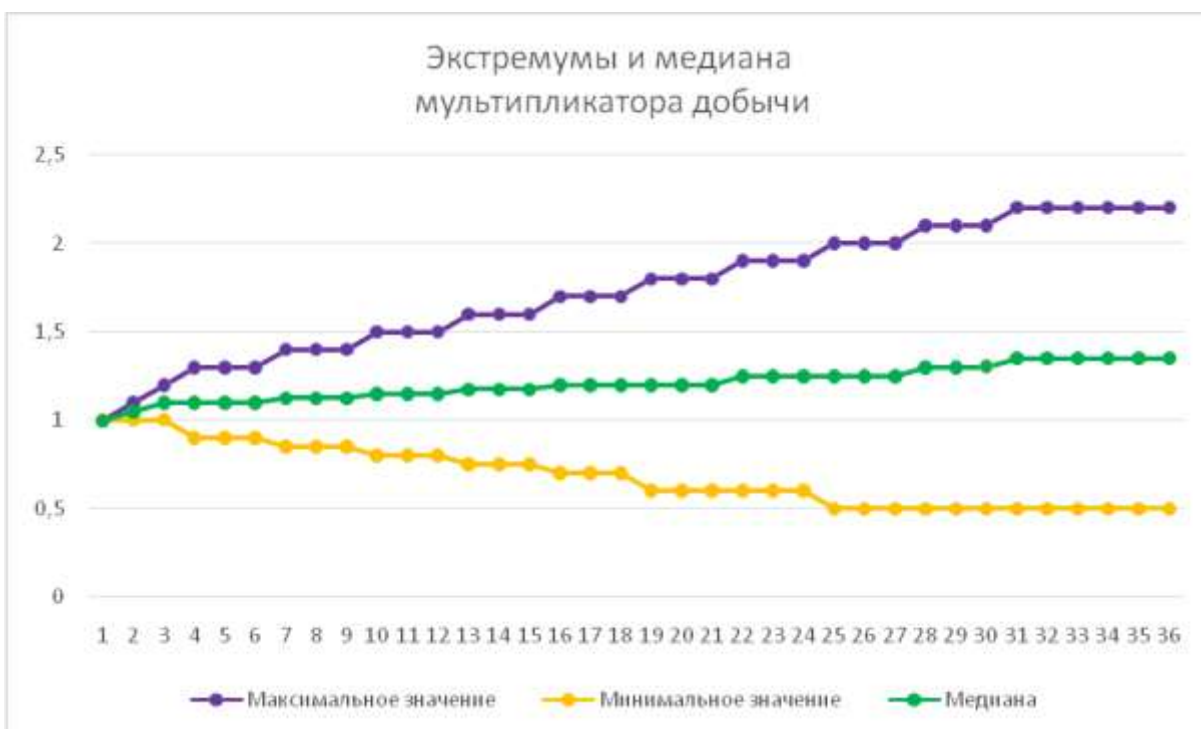
1. Число обладателей токенов криптовалюты в моменте времени, ее массовость.
 - a. Virtonomics предлагает решение потребности существующей у сотен миллионов людей в интересной, интеллектуальной,
 - b. Virtonomics – давно действующий трастовый проект с уже имеющейся большой международной клиентской базой и серьезным органическим трафиком. Проект имеет топовые позиции в глобальном поиске Google по релевантным запросам. Соответственно, уже на самом старте проект быстро набирает критическую массу пользователей VICOin.
 - c. Virtonomics предлагает пользователям значительно более доступный и понятный большинству людей способ добычи и зарабатывания криптовалюты по сравнению с классическим майнингом – и с финансовой, и с технологической точки зрения. Людей, имеющих хотя бы базовое представление о классическом бизнесе, об экономике, менеджменте и бизнесе в мире на несколько порядков больше, чем людей, имеющих базовые представления о блокчейн-технологиях, майнинге и криптографии.
 - d. Альтернативный рынок труда Virtonomics, позволяющий без личных инвестиций, по найму зарабатывать криптовалюту в онлайн-игре делает VICOin массовой криптовалютой.
 - e. 5 000 000 000 ежемесячных поисковых запросов на тему «online job» и «online earn», 500 000 000 людей нуждающихся в интересесной, творческой, высокооплачиваемой работе онлайн.
2. Количество каналов натурализации и способов использования криптовалюты.
 - a. Подавляющее количество альткоинов являются самовоспроизводящейся вещью в себе. Они не имеют в своей основе никакого продукта, генерирующего добавленную стоимость, на них ничего нельзя купить. В том числе по причинам, изложенным в предыдущем пункте, – у них нет интересной для реального бизнеса аудитории. VICOin уже на старте имеет как минимум два готовых канала – это игровой и образовательный сервисы.
 - b. VICOin будет очень активно наращивать каналы приема своих токенов и расширять партнерскую сеть. На первой стадии основной фокус будет на привлечении в партнерскую сеть образовательных сервисов, финансовых компаний, онлайн-магазинов, игровых проектов.
 - c. VICOin будет представлен в криптовалютных обменниках и на криптовалютных биржах.
3. Потенциал роста курса токена
 - a. Ограниченная эмиссия и превышение спроса над предложением. Количество токенов VIC находящихся в момент времени в обороте значительно ниже потенциального спроса на токен. Это связано с тем, что, для того чтобы начать зарабатывать в бизнес-симуляции токены VIC, пользователю необходимо вначале

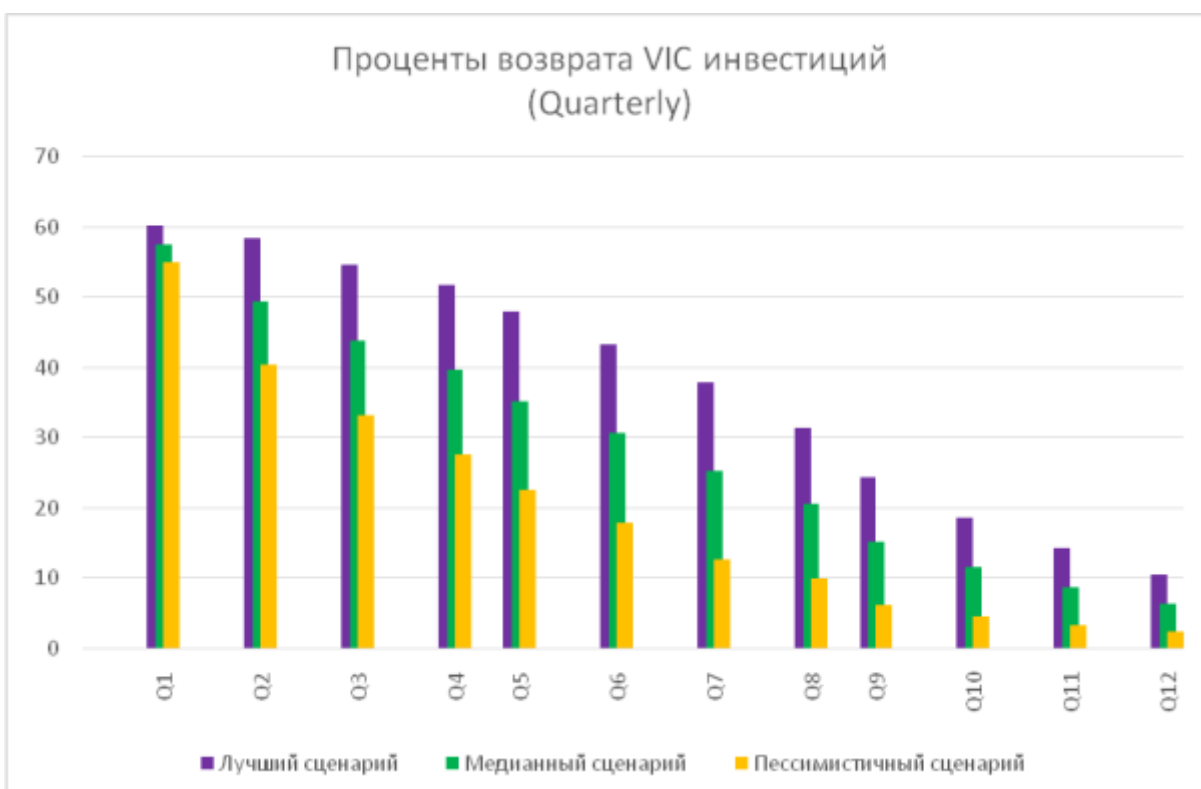
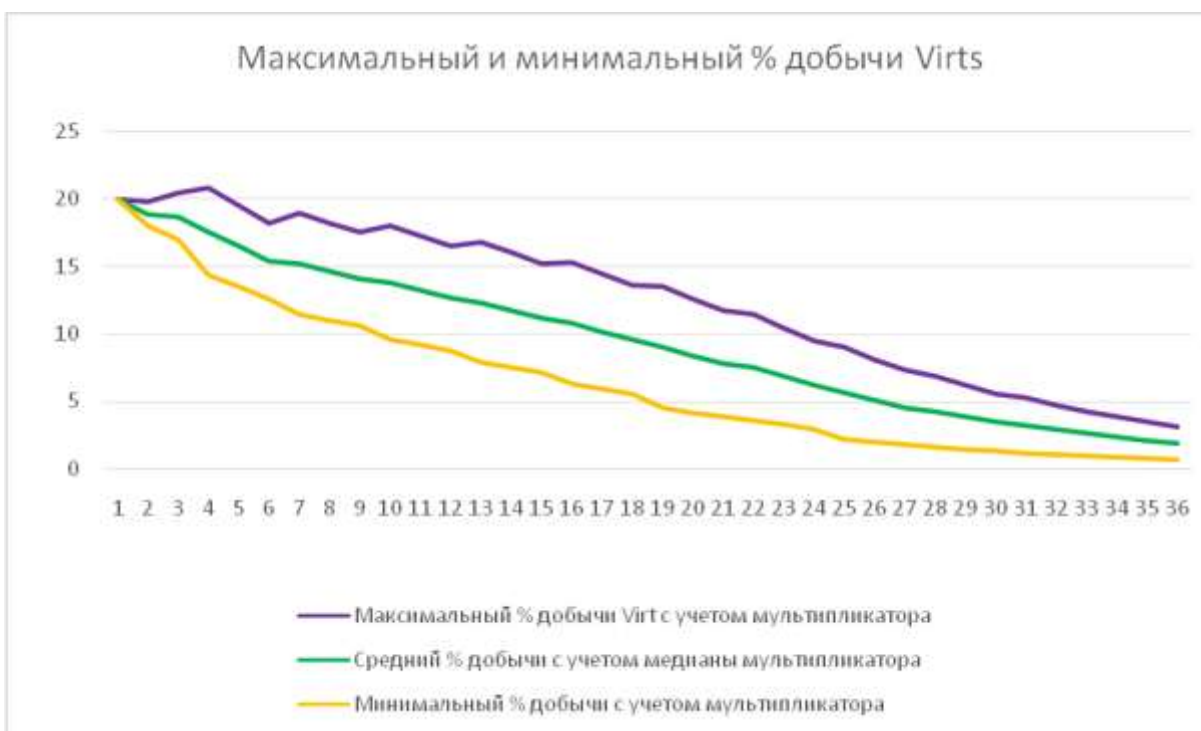
- купить, как минимум, 1 VIC необходимый для получения лицензии на трудоустройство в качестве менеджера виртуальной компании в Virtonomics
- b. Динамика развития проекта, реализация его «дорожной карты»
 - c. Потенциал роста самого глобального рынка криптовалют
 - d. Дефицит на рынке на фоне хайпа действительно качественных действующих блокчейн проектов

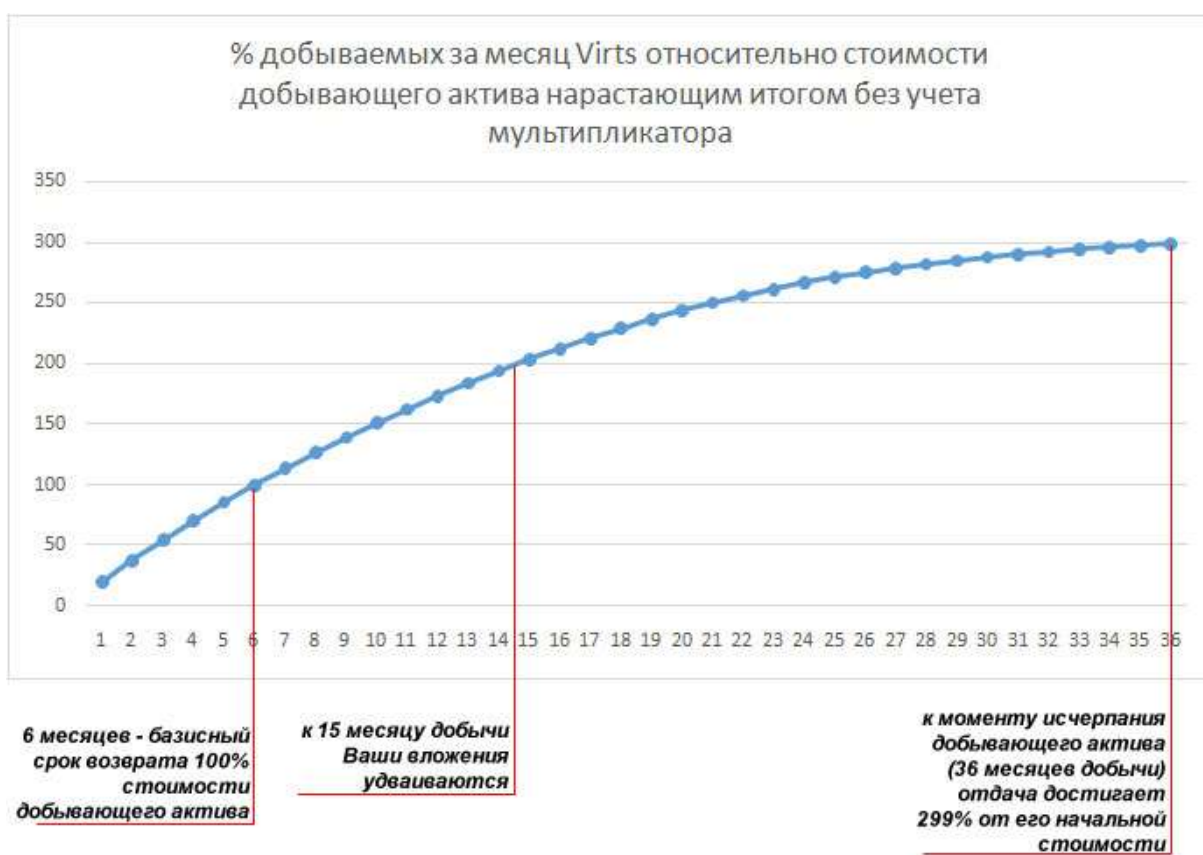
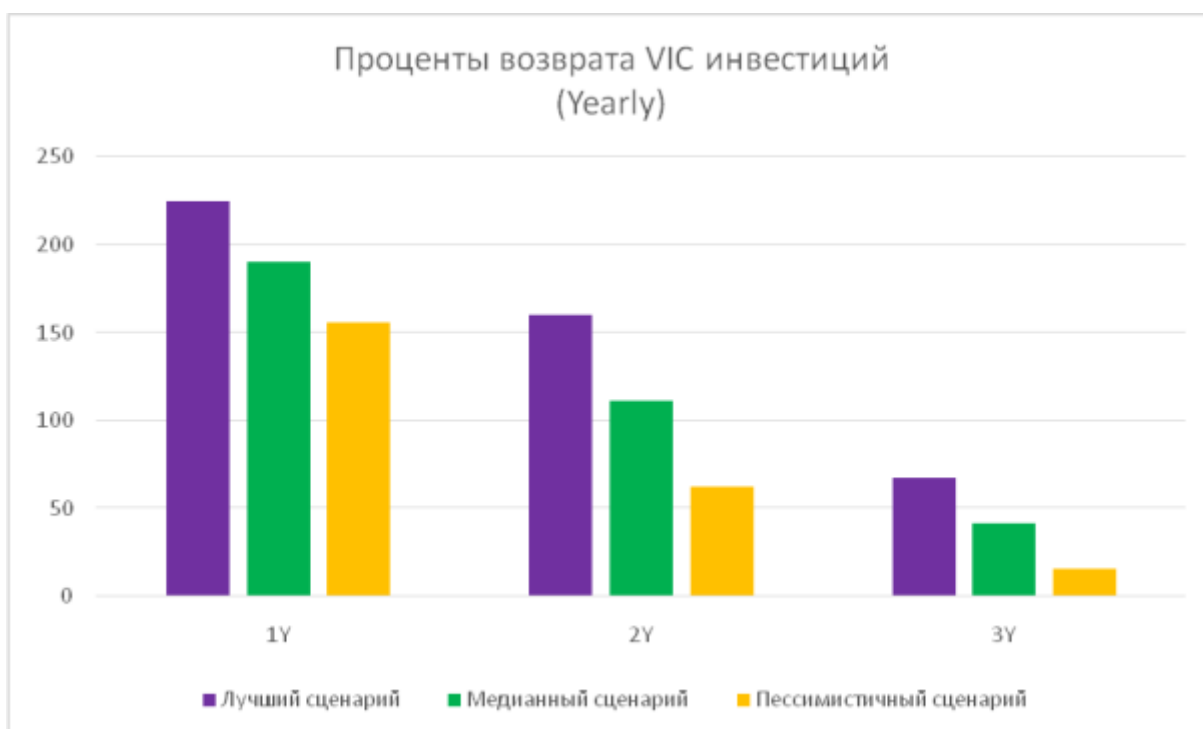
ПОЧЕМУ ОЖИДАЕТСЯ РОСТ КУРСА ТОКЕНА?

1. Ограниченная эмиссия и превышение спроса над предложением
 - a. Общее количество эмитируемых токенов VICOin ограничено – 800 000 000.
 - b. Экономика оборота токена в системе является замкнутой. Любые добываемые активы Virtonomics можно купить только за токены и никак иначе. В момент покупки пользователем добываемого актива в Virtonomics Marketplace соответствующее количество токенов сгорает. Расчет между пользователями за оказанные услуги (рынок труда в Virtonomics) производится только в токенах VICOin.
 - c. Выпуск токенов происходит постепенно и с затухающим со временем эффектом. Например, если в первый год будет добыто 19% токенов, то во второй год – уже 15%, и так далее. Снижение общего количества добываемых токенов на фоне увеличения аудитории проекта ведет к росту спроса и, соответственно, курса токена.
2. На фоне резко растущих в последние годы спекулятивных ожиданий на рынке наблюдается явный дефицит действительно сильных проектов, имеющих своей в основе и качественный продукт, и хорошую стартовую базу пользователей. Таких проектов на рынке менее 1%, и появление именно таких редких проектов в первую очередь привлекает внимание криптоинвесторов. Именно в отношении таких проектов есть максимальные спекулятивные ожидания, поскольку эти проекты уже миновали самые рискованные фазы – разработки продукта с нуля и набора критической массы аудитории. Именно на этих стадиях «умирает» 90% проектов. Virtonomics очень давно прошел эти рискованные стадии, имеет сильный готовый продукт, устойчивую аудиторию и громадный потенциал роста.
3. Сам по себе глобальный рынок криптовалют находится в самой начальной фазе активного роста, общественный платежеспособный интерес к этому рынку и криптовалютным активам растет быстрее, чем появляются инструменты, способные насытить этот спрос. Именно поэтому сейчас мы наблюдаем среднесрочный рост курса практически любой криптовалюты и альткоинов. До момента насыщения рынка действительно качественными и массово доступными инструментами зарабатывания криптовалюты еще далеко, но в любом случае даже сейчас на фоне всеобщего хайпа рынок обращает внимание в первую очередь на качественный содержательный базис токена. Именно с этим у проекта Virtonomic\$ и криптовалюты VICOin все хорошо, их смело можно отнести к золотому 1% проектов, максимально привлекательных для криптоинвестора.
4. Значительная доля (около 30%) средств, собранных на ICO, будет инвестирована в маркетинг и продвижение проекта на глобальном рынке, что обеспечит приток аудитории в проект Virtonomic\$ и, как следствие, активный рост спроса на токены, необходимые пользователю уже на первичном этапе для добычи криптовалюты (покупка добываемых активов либо заключение трудового контракта в любом случае осуществляется пользователями через токен VICOin). Рост аудитории на фоне ограниченной эмиссии токена и его дефицита приводит к росту курса.

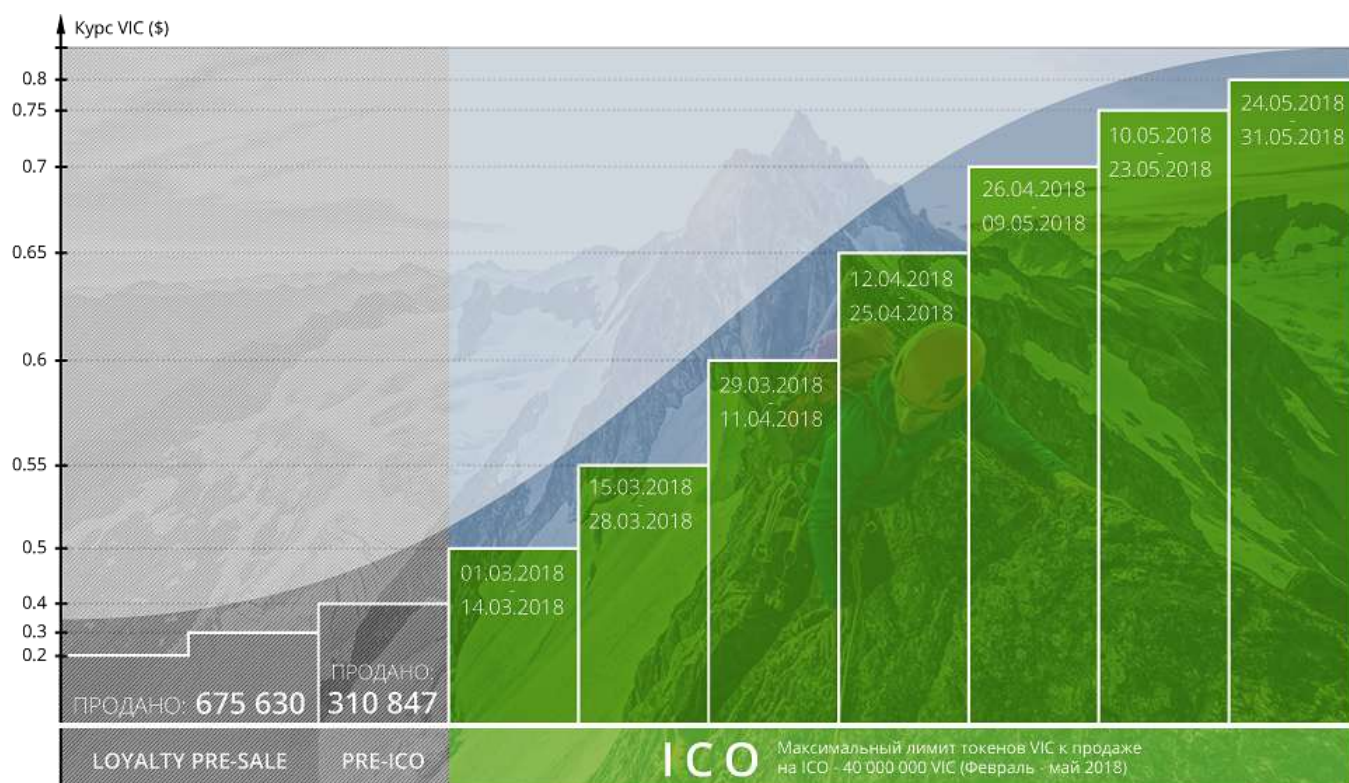
5. Экономика диггинга в Virtonomics



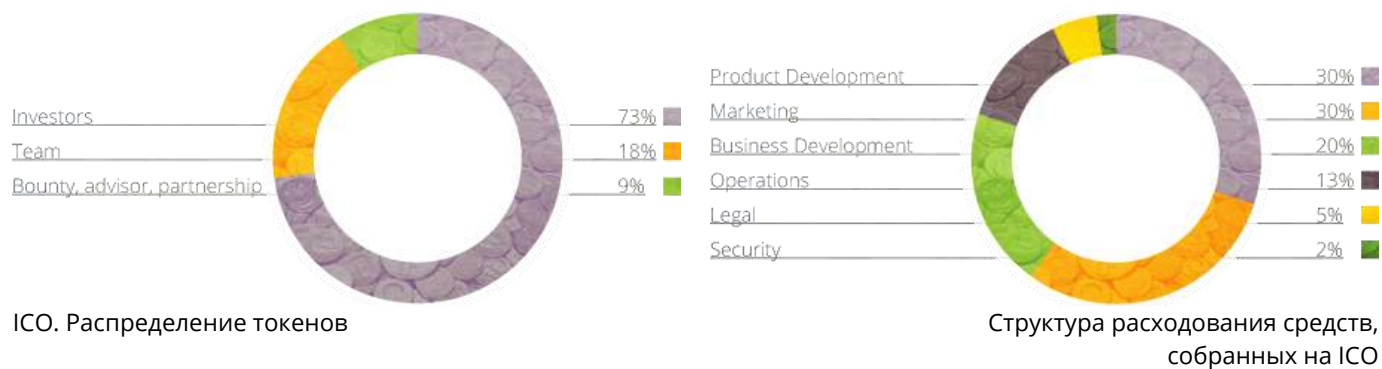




Распродажа токенов VICOin



Структура расходования средств, собранных на ICO



Roadmap

1 ЭТАП (1К 2018)	<ul style="list-style-type: none"> • Разработка блокчейн-инфраструктуры платформы Virtonomic\$ • Выпуск лимитованной эмиссии токенов VICOin для проведения ICO • Редизайн алгоритмов бизнес-симуляции Virtonomics под задачи криптовалютной платформы • Редизайн и упрощение интерфейсов бизнес-симуляции для массового пользователя • Подготовка проекта к ICO, старт ICO
2 ЭТАП (2К 2018)	<ul style="list-style-type: none"> • Релиз бизнес-симуляции Virtonomic\$ в базовой функциональности (генерация криптовалюты, замкнутая экономика, добывающие активы, новый UI, рынок труда и пр.) на английском, русском и испанском языках • Старт строительства сети партнерских сервисов, принимающих к оплате VICOin • Промо-кампания проекта Virtonomic\$ и криптовалюты VICOin
3 ЭТАП (3К 2018)	<ul style="list-style-type: none"> • Релиз второй вехи обновленного функционала Virtonomic\$ (интеграция OpenData, расширение функциональности альтернативного рынка в Virtonomics) • Локализация проекта – перевод на корейский, японский, китайский, немецкий, французский и португальский языки • Расширение сети партнерских сервисов, принимающих VICOin • Промо-кампания проекта продвижения «Альтернативного рынка труда»
4 ЭТАП (4К 2018)	<ul style="list-style-type: none"> • Выпуск мобильного приложения Virtonomic\$ • Разработка консольных приложений Virtonomics (Xbox, PlayStation) • Расширение сети партнерских сервисов, принимающих VICOin • 500 000 пользователей (3 000 000 пользователей в 2019 году)

Команда проекта



[СЕРГЕЙ МЕНЩИКОВ](#), ЛИДЕР ПРОЕКТА VIRTONOMICS

ВИЗИОНЕР, МЕНЕДЖЕР, ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬ

Первый CEO компании ForexClub, превративший небольшой региональный стартап в крупную международную компанию, вошедшую в число лидеров на глобальном рынке форекс.

Основал и руководит [Virtonomics](#) – самой известной в мире многопользовательской бизнес-симуляцией.

Основатель уникальной инновационной образовательной платформы [Simformer](#) - номинанта премии **Best of Elearning! 2016** по версии издания Elearning! Magazine.



[СЕРГЕЙ МОРГАЛЕВ](#)

**ТЕХНИЧЕСКИЙ ДИРЕКТОР,
РУКОВОДИТЕЛЬ КОМАНДЫ
РАЗРАБОТКИ, БЛОКЧЕЙН-
ДЕМОН**

Работает в проекте с момента его основания – более 10 лет. Программирует с 1987 г., участвовал в качестве ведущего программиста и руководителя разработки в десятках коммерческих IT-проектах, начиная с 1996 г.



[МИХАИЛ РАХАЕВ](#)

ГЛАВНЫЙ ГЕЙМ-ДИЗАЙНЕР

Кандидат технических наук, сильнейший математик и игровой дизайнер. Создатель

алгоритмов и математики виртуального экономического пространства Virtonomics.



[ДЕНИС ЖУРАВКОВ](#)

**ГЕЙМ-ДИЗАЙНЕР,
КОМЬЮНИТИ-МЕНЕДЖЕР**

Администрирование проекта последние 10 лет. Опыт планирования и реализации сложных логистических, маркетинговых и финансовых мероприятий в секторе реальной экономики (нефтепереработка, розничная торговля, онлайн-бизнес). Марафонец.



[АНТОН ФЕДОВ](#)

ДИЗАЙН, ИНТЕРФЕЙСЫ

20 лет опыта проектирования, разработки и дизайна веб-сайтов, включая проекты

национального масштаба (до миллиона посетителей в сутки). Инструктор по боевым искусствам.

СОВЕТНИКИ



[САЙМОН КОКИНГ](#)

ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР IRISH TECH NEWS, ГЛАВНЫЙ РЕДАКТОР ЖУРНАЛА CRYPTOINNEWS, ПИСАЛ ДЛЯ SUNDAY BUSINESS POST, IRISH TIMES, SOUTHERN STAR, IBM, G + D И ДРУГИХ ИЗДАНИЙ.

Также является бизнес-наставником и советником, работающим с более чем 20 успешными ICO. За последние 12 месяцев был включён в список 10 global Twitter influencer. Публичный оратор на таких мероприятиях, как TEDx, Web Summit, Dublin Tech Summit. За последние 12 месяцев выступал в Дубае, Сингапуре, Москве, Тель-Авиве, Мадриде, Тбилиси, Риге, Порту, Дублине и Хельсинки.



[ДОКТОР DALIUS SERAFINAS](#)

ДОЦЕНТ КАФЕДРЫ ЭКОНОМИКИ, ВИЛЬНЮССКИЙ УНИВЕРСИТЕТ.

Президент Литовской Ассоциации Менеджмента Качества и Инноваций.

Владелец и Директор по развитию бизнеса ЗАО «Квайететас».

VIRTONOMICS В НАУЧНЫХ ПУБЛИКАЦИЯХ

- [Big Data and Analytics: Strategic and Organizational Impacts.](#)
- [Professional Education Using E-Simulations: Benefits of Blended Learning Design: Benefits of Blended Learning Design.](#)
- ["Serious games and the development of an entrepreneurial mindset in higher education engineering students".](#)
- [Serious Games for Serious Business](#)
- [A Framework for Designing Mainstream Educational E-Simulations](#)
- [Critical dimensions for the effective design and use of simulation exercises for emergency management in higher education](#)
- [Gamification Design Elements in Business Education Simulations](#)
- [Games in Business and Industry Settings](#)
- [MARKSTRAT](#)

VIRTONOMICS В CMM

Republic



MMGAMES



- [Vicoin: Fundamentally New Paradigm In The Crypto World](#)
Virtonomics is a business strategy game based on real world economy. The game has been on the market for more than 10 years with a huge pool of individual players and business customers (2 million registered users worldwide), constant in-flow of new clients and a top position in Google search.
- [ICO analysis: Virtonomics](#)
We present the second ICO analysis about project Virtonomics
- [Business Showcase: Virtonomics – Irish Tech News By @SimonCocking](#)
Virtonomics aims at creating cryptocurrency based on a radically new paradigm of its generation immediately in the business simulation game.
- [InnMind together with its partners continues its series of ICO analyses](#)
Today we offer you to have a look at another token project - Virtonomics. Our goal is to make the ICO market more transparent and structured for everyone eager to invest. With our analysis, you can choose interesting projects to invest or simply learn more about ICO as a financial phenomenon.